



ISTITUTO COMPRESIVO N.2  
BOLOGNA

Percorso Formativo (Polo Didattica digitale - Bologna - BOIC812001)

# Creatività STEAM: dal tinkering alla stampa 3 D

ID: 158248

Online dal 30 ottobre al 10 novembre 2023



# Descrizione del percorso

Il corso spiega come poter inserire il Tinkering e il Making 3d nella didattica del I ciclo per progetti multidisciplinari.

Per ciascuna attività verranno messi in evidenza:

- la metodologia didattica (project based learning, costruzionismo, ecc.);
- software e strumenti;
- suggerimenti per lavorare in gruppo;
- suggerimenti per la rielaborazione individuale e/a gruppi.





**RELATORE**

ROBERTO FALOPPI



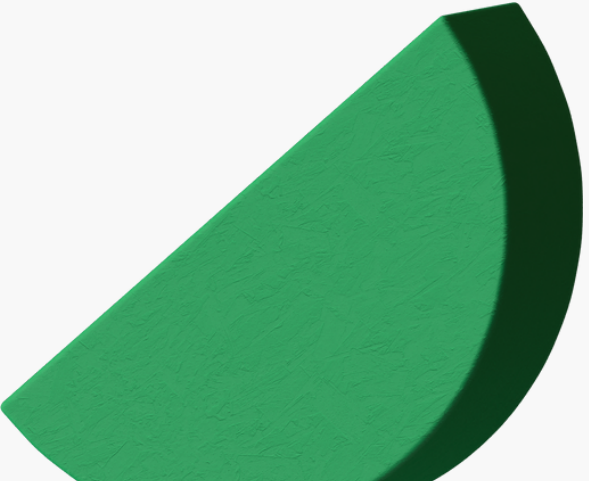

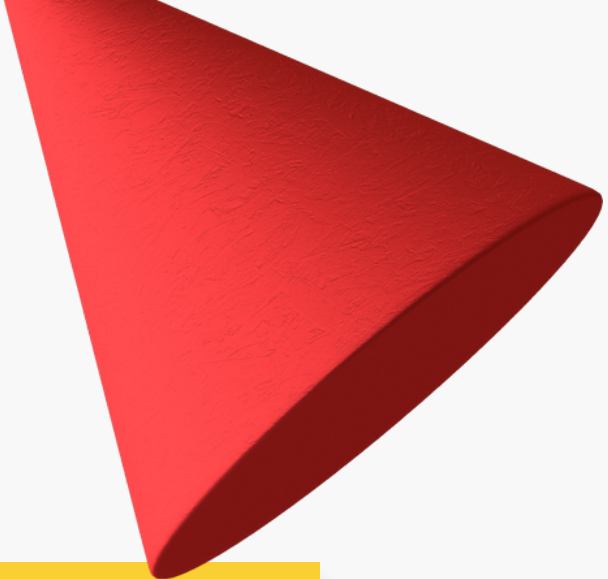
**MODALITA' DI FRUIZIONE**

Online



**CALENDARIO**

30/10;  
03/11;  
06/11;  
10/11;  
dalle 16,45 alle 19.15.





# Destinatari

Docenti della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di I grado.

# Posti

50 posti a disposizione

# Livello

A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare





# PROGRAMMA

Metodologia per il Tinkering a scuola e circuiti:

- Metodologia;
- Progetti STEAM di coding unplugged supportati dal tinkering;
- Robotica povera con motorini e materiale di recupero;
- Semplici circuiti elettrici e costruzioni creative.

Tinkering con la scheda elettronica:

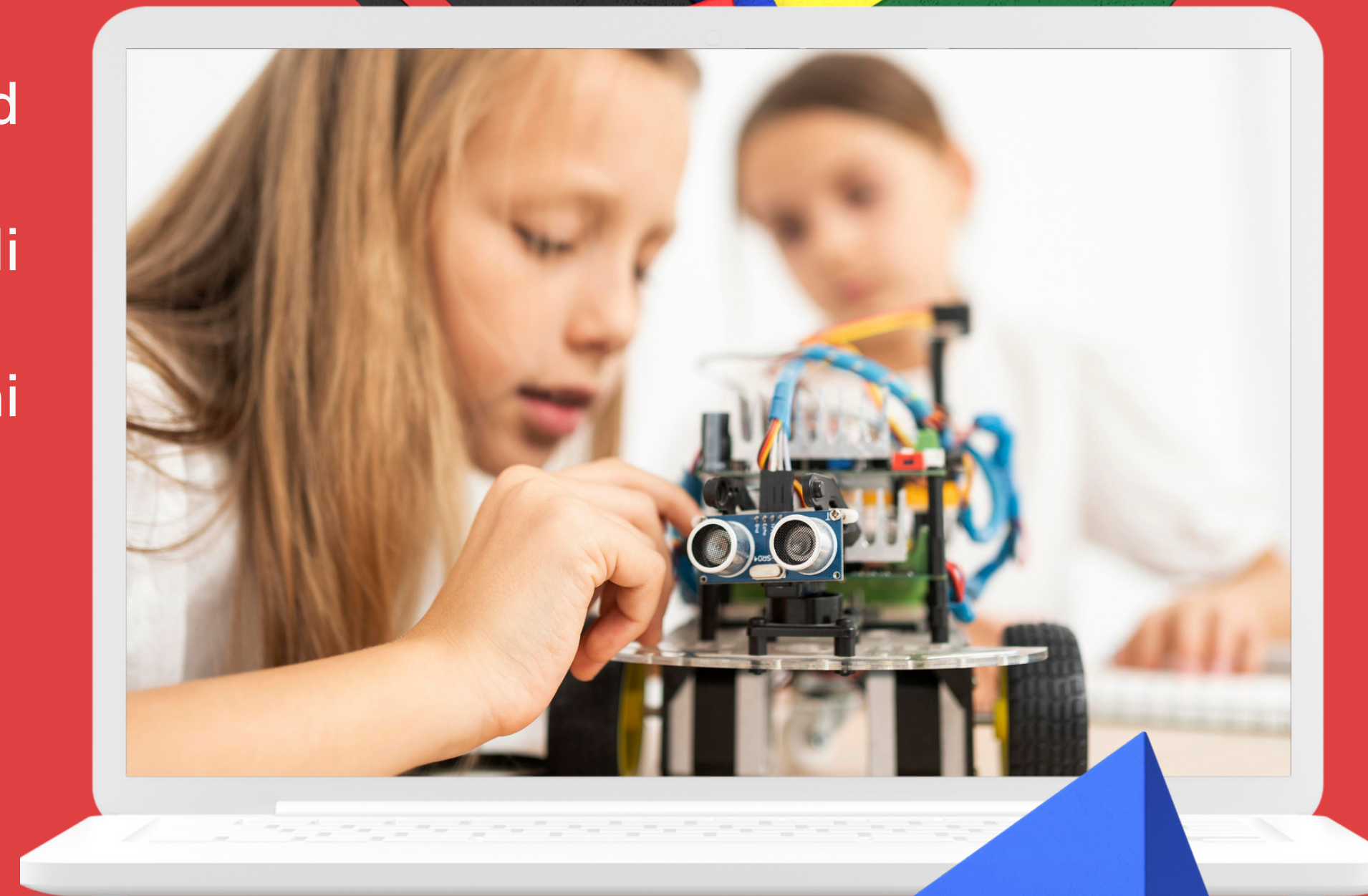
- Progetti di Tinkering tramite il coding;
- Focus su Scratch e la scheda elettronica.

Making e 3D:

- modellazione 3D a supporto del Tinkering.

Gli automata: tra making e tinkering:

- Allenare la creatività e la manualità con gli automata per progetti multidisciplinari.





**Thank you!**

Per maggiori informazioni visita il sito:

[www.ic2bo.edu.it/scuola-futura-2/](http://www.ic2bo.edu.it/scuola-futura-2/)

