



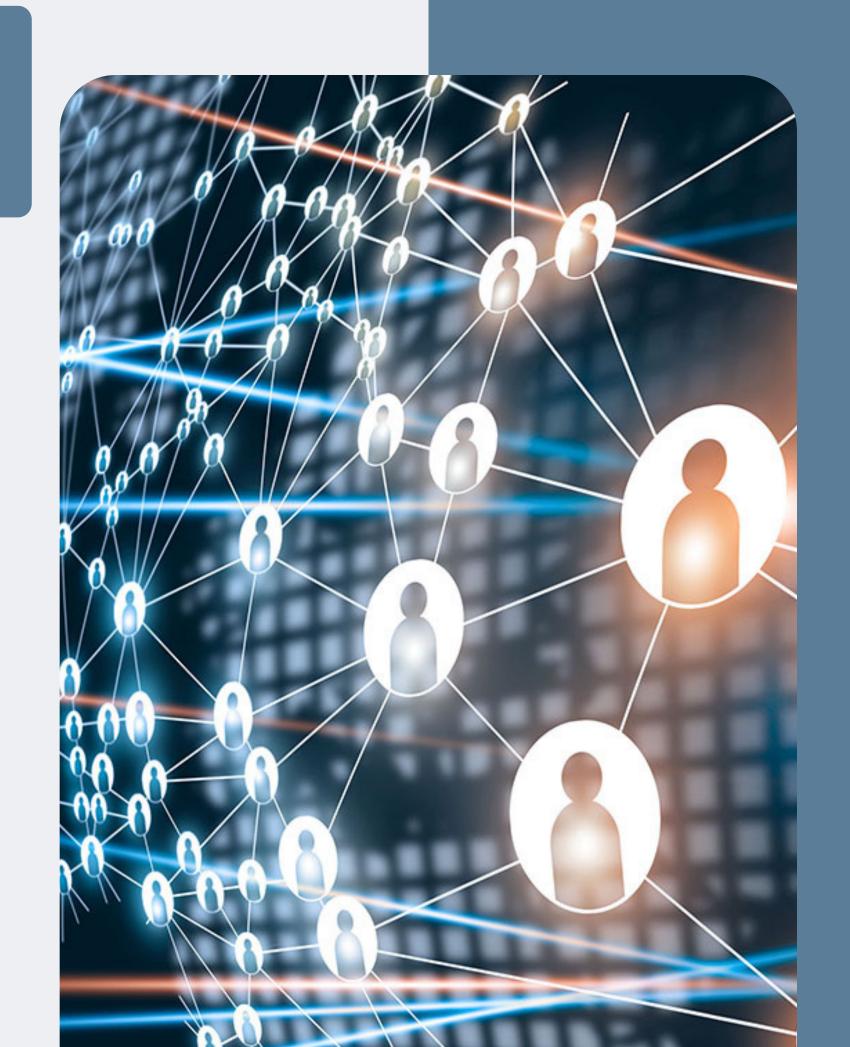
### Online Dal 2 al 13 novembre

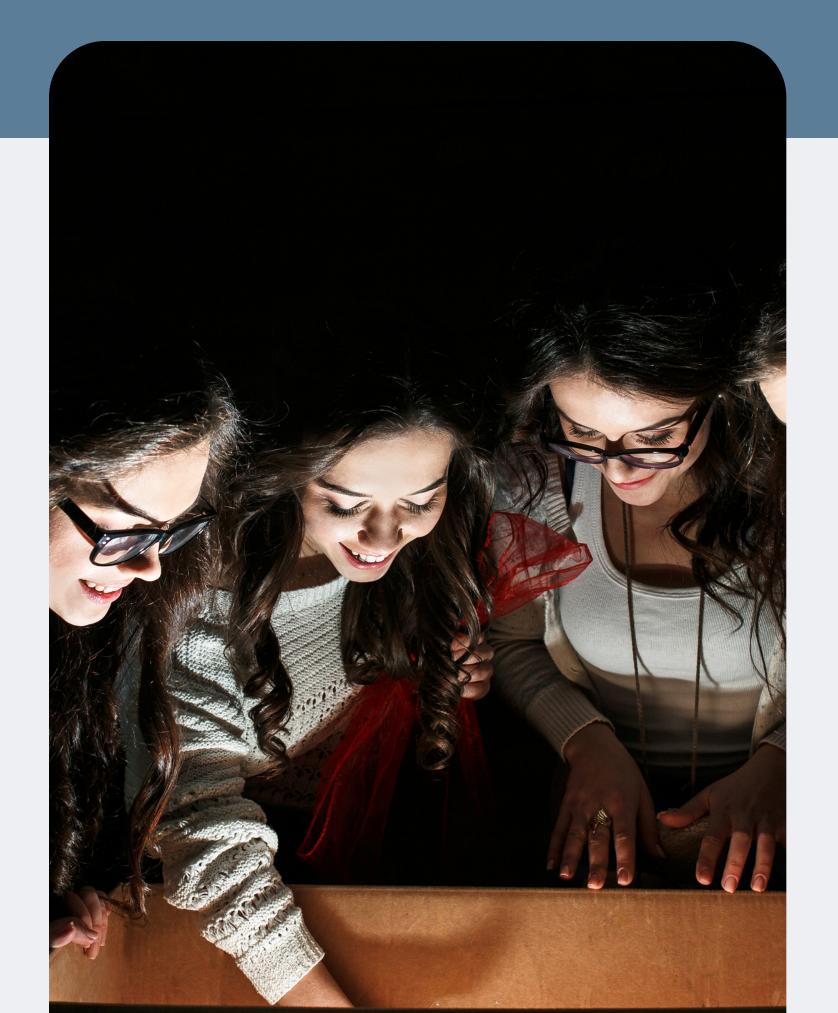
# Escape room digitale

( ) Game Based Learning

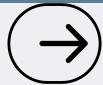
ID PERCORSO: **158244** 

Percorso Formativo (Polo Didattica digitale – Bologna – BOIC812001)





#### Descrizione del percorso



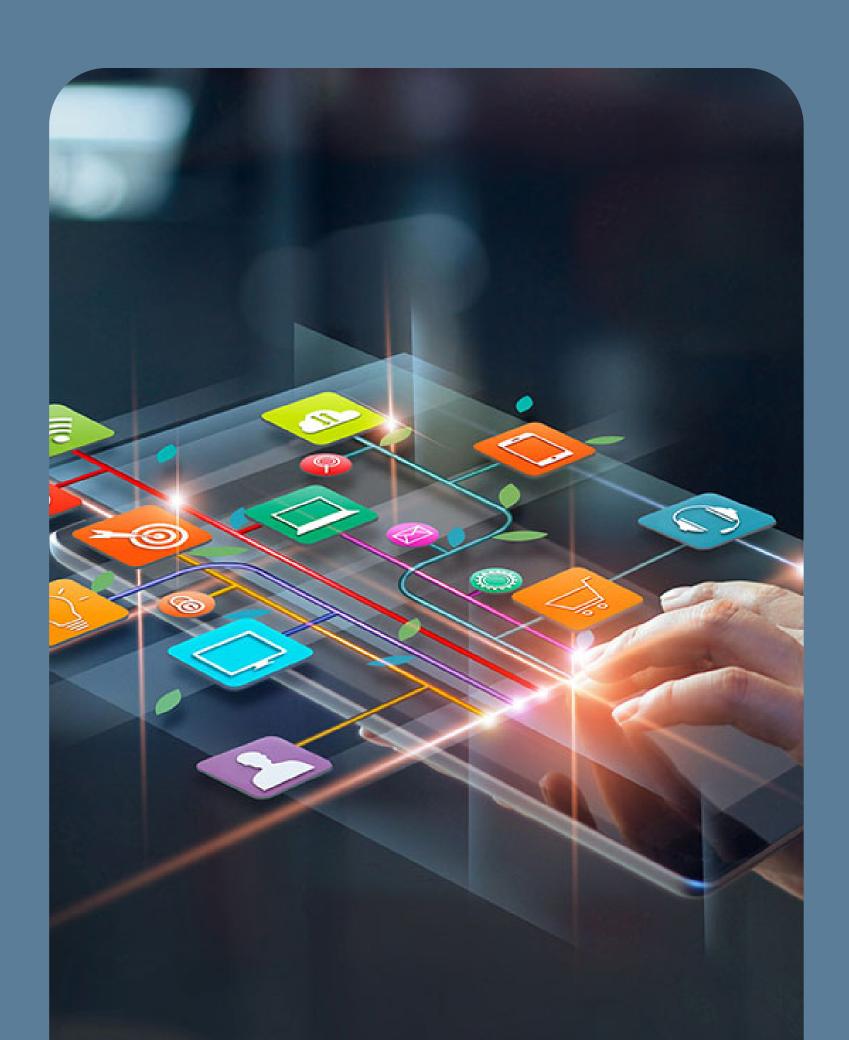
Questo corso vuole introdurre i docenti al mondo delle escape room didattiche, facendo entrare nelle aule il Game Based Learning, un invito a far sì che i concetti da apprendere vengano proposti con aspetti, design e dinamiche ludiche. Percorrendo i tre moduli di questo corso, si andrà alla scoperta delle caratteristiche delle escape room e delle motivazioni pedagogiche e didattiche per cui è possibile trasportarle all'interno delle aule scolastiche, non solo nella loro versione "tradizionale" (quindi di escape room fisiche), ma anche nella modalità virtuale. In particolare, si verrà guidati nella realizzazione di un'escape room didattica digitale e verranno mostrati degli strumenti con cui arricchirla e personalizzarla.



Relatore: Federica Marchesini

Modalità di fruizione: online

Calendario: 2/11/2023; 9/11/2023; 13/11/2023 dalle 16,45 alle 18,45.



#### Destinatari

Docenti della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di I grado.

#### Posti

50 posti disponibili

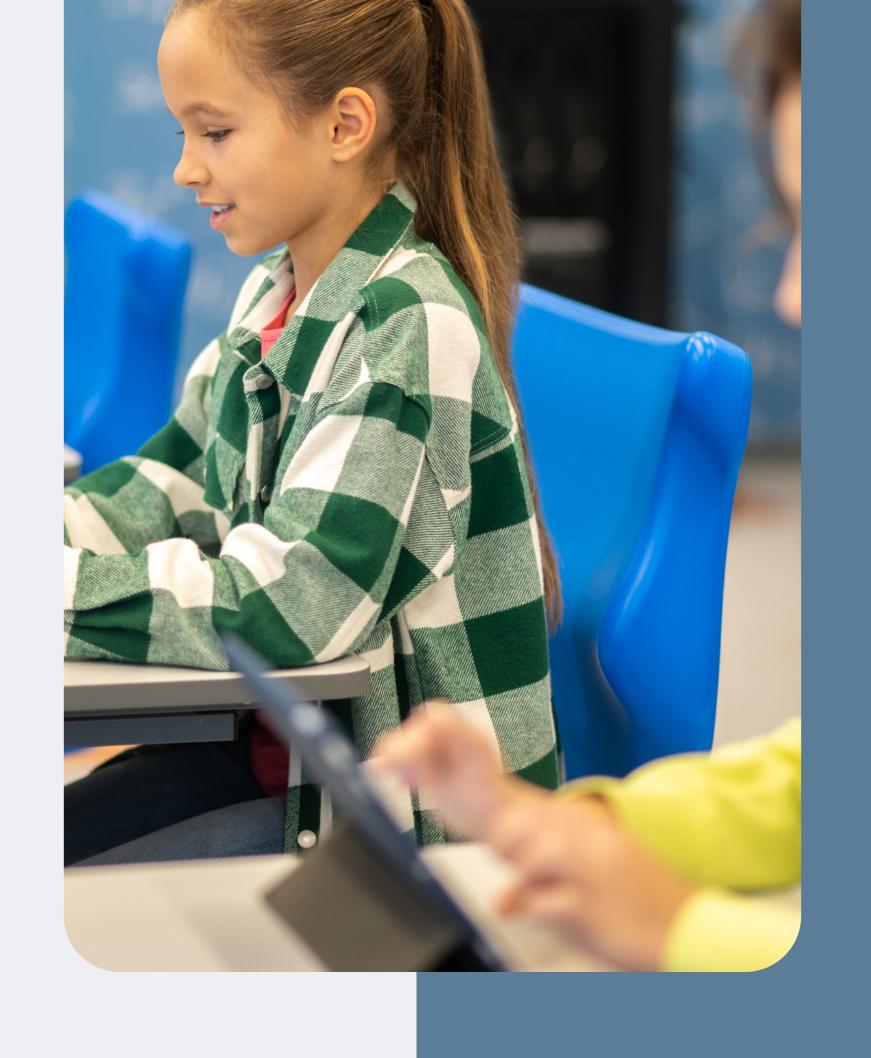
#### Livello

A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare

# Programma

- 1. Escape Room e Didattica
- 2. Software dedicato
- 3. Integrazioni al software

Il corso prevede solo 6 ore in modalità sincrona nelle quali il formatore spiegherà nel dettaglio come usare lo strumento, seguiranno 6 ore di lavoro asincrono da casa del docente partecipante che produrrà un proprio progetto didattico. Il formatore aiuterà tutti i partecipanti ad impostare il proprio lavoro già durante le lezioni.





## Grazie!

PER MAGGIORI INFORMAZIONI VISITA IL SITO

www.ic2bo.edu.it/scuola-futura-2/